МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение   
высшего образования

«КРЫМСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. И. ВЕРНАДСКОГО»

ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ АРКАДЫ "SPACE SINDICATE"**

Курсовая работа

по дисциплине «Программирование»

студента 1 курса группы ПИ-б-о-203

Кучерявого Юрия Валерьевича

направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Научный руководитель  ассистент кафедры компьютерной инженерии и моделирования | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (оценка)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | Чабанов В.В. |

Симферополь, 2021

# Реферат

Кучерявый Ю.В. Создание игры на платформе ПК для улучшения своих навыков программирования // Курсовая работа по специальности 09.03.04 Программная инженерия / Кафедра компьютерной инженерии и моделирования Физико-технического института Крымского федерального университета им. В. И. Вернадского. – Симферополь, 2021.

Среда разработки-Visual Studio 2019, PyCharm Community Edition 2020.

Цель работы: Улучшить навыки программирования, изучить языки Python, C++, создав игру на ПК.

Игровая индустрия является одной из значимых отраслей программного обеспечения. Умение разрабатывать игры – это важный навык, который может помочь найти работу на рынке труда.

Темой работы выбрал разработку космической аркады “Space sindicate”

PYTHON, PYGAME, CLASS, ФУНКЦИЯ, УРАВНЕНИЕ, ИГРА, ПРОГРАММИРОВАНИЕ.

# Оглавление

Оглавление

[Реферат 2](#_Toc73369922)

[Оглавление 3](#_Toc73369923)

[Список сокращений и условных обозначений 4](#_Toc73369924)

[Введение 5](#_Toc73369925)

# Список сокращений и условных обозначений

|  |  |
| --- | --- |
| ПК | Персональный компьютер |
|  |  |

# Введение

Игровая индустрия является одной из значимых отраслей программного обеспечения. Умение разрабатывать игры – это важный навык, который может помочь найти работу на рынке труда.

Поэтому, темой работы выбрал разработку космической аркады “Space sindicate”.

В процессе разработки панируется получить навыки, позволяющие реализовать приложение в полной мере. Поэтому для реализации интерфейсных решений были использованы базовые алгоритмы языка Python в частности модуля Pygame. Это не позволит сделать игру максимально красивой, но может мне в улучшении навыков программирования.

Целью курсовой работы является реализация однопользовательского приложения (игры), которая будет обладать